



## Fiche de poste

### Animateur·ice au sein d'un café ludique

*« Sous ses multiples formes le jeu est vecteur de convivialité, de découverte de soi, de l'autre, du cadre, de la cohésion, de l'esprit d'équipe, et cela dans un contexte ludique. Le jeu se fait ensemble ! »*

#### Projet associatif

Archijoux est une association qui a pour but de « faire connaître le jeu sous toutes ses formes, de favoriser, par la convivialité et le plaisir de jouer, le lien social et les échanges intergénérationnels et de développer des projets pour faire découvrir le patrimoine mondial culturel et ludique, à l'exception des jeux d'argent » *(extrait des statuts d'Archijoux)*

Pour mener à bien ces objectifs, nous avons une activité sur place de **café culturel ludique et d'Espace de Vie Sociale**. Nous permettons à tous·tes de venir jouer et découvrir la diversité des jeux aussi bien traditionnels que d'auteurs. Nous nous efforçons, lors de nos ouvertures, d'amener nos adhérent·es à échanger, se rencontrer, et partager autour du patrimoine ludique mondial. L'action ne s'arrête pas uniquement au jeu. Nous avons développé une dynamique ludique itinérante dans la Drôme, un service de prestations ludiques, un travail en réseau avec d'autres structures, un accompagnement des porteurs de projets et le développement des formations.

Ce poste, au-delà des missions et des capacités développées ci-dessous, suppose que la personne s'inscrive au cœur de trois exigences :

- 1) Se reconnaître dans le projet associatif d'éducation populaire favorisant l'accès au jeu libre et gratuit. Ce projet s'inscrit dans une logique de découverte du patrimoine ludique pour tous·tes.
- 2) Se reconnaître dans la visée de l'Économie Solidaire. Archijoux, acteur associatif, pilote un projet économique à but non lucratif, gage de son indépendance et de son professionnalisme.
- 3) Se reconnaître dans le projet du lieu « d'hydratation ludique » alliant la dimension humaine, conviviale et économique.

#### **Type de poste :**

**Animateur·rice ludique en CDD.**

**20h semaine**

**Prise de poste mi-avril.**

**Travail en soirée et en week-end (deux à trois week-end par mois)**

## Les missions

- **Jeux et animations** (40% du temps de travail)
  - Réalisation de prestations d'animation à l'extérieur du café jeu, et auprès de différents publics (jeux traditionnels en bois, jeux de sociétés, jeux de groupes...)
  - Accueil du public et animation du lieu d'hydratation ludique en lien avec les salarié-e-s et les bénévoles, et de la ludothèque municipale les mercredis.
  - Animations sur le territoire, notamment avec la ludothèque ambulante dans les quartiers et les villages.
- **Événementiel : Turlupinades 2023** (40% du temps de travail)

*Les Turlupinades sont des journées festives autour du jeu de sociétés organisées chaque année en octobre avec les acteur·ice·s ludiques de la Drôme et de l'Ardèche*

Les missions présentées ci-après seront réalisées collectivement avec les autres salarié·e·s.

  - Concertation avec le collectif jeu 26-07, et avec les acteur.rices loca.les (Centres sociaux, Mairie, associations, entreprises partenaires, les artisans, commerçants, intervenants et auteu.rices de jeux...)
  - Lien avec les bénévoles : distributions des tâches selon les envies et motivation, appel à bénévoles, fédérer l'équipe, réseautages, organisation des tâches et des réunions bénévoles, ateliers de préparations...
  - Programmation de l'évènement en concertation avec l'équipe et les personnes souhaitant s'investir dans l'évènement.
  - Préparation de la communication (affichages, flyers, site internet d'Archijeu, site dédié éventuel, réseaux sociaux, mail, contact vidéaste/photographe en amont puis bilan en aval)
  - L'élaboration d'un retro-planning puis suivi des tâches telles que la réservation des lieux, les demandes d'autorisation, les demandes de prêt de matériel (tables, chaises, scènes, etc), les invitations officielles...
  - Réalisation du bilan
- **Vie associative** (10% du temps de travail)
  - Participation et animation de la vie de l'association
  - Co-responsabilité de la coordination d'équipe et des projets avec les bénévoles
- **Administration** (10% du temps de travail)
  - Administration des projets

## Savoirs-être professionnels

Archijeu s'est construit avec les valeurs de l'éduc'pop, ton cœur de mission sera donc à la fois d'être en posture d'animateur, mais aussi en posture d'accueil et d'écoute pour travailler à partir des propositions du public.

Nous avons besoin d'un-e professionnel-le qui :

- Connaître et apprécier le monde du jeu.
- Construire et mettre en place des animations, avoir un esprit d'initiative.
- Savoir travailler en équipe, qu'elle soit « professionnelle » ou « bénévole »

- Savoir déléguer, partager le travail et les informations.
- Savoir travailler à partir d'un territoire, ses particularités, ses acteurs (travail en réseaux), ses différents public

Le public que touche Archijeux est divers : enfants, adolescents, adultes, et seniors, mais aussi personnes porteuses de handicap. En vertu d'une convention EVS (Espace de Vie Sociale) l'accueil au sein de la structure et lors de nos événements se doit d'être inconditionnelle.

## Conditions d'embauche

**CDD à 20H/semaine pour une durée de 6 mois.** (de mi-avril à mi-octobre 2023)

BAFA ou diplôme en animation (BPJEPS ou autre) serait un plus.

Rémunération : cadre C de la convention collective de l'animation socio-culturelle (ECLAT) 280 points

Salaire brut mensuel : 1089,88 €

Localisation : Crest (26). 10 rue Archinard.

Permis B obligatoire.

Travail soirs et we.

**Date de prise de fonction : 17 avril 2023**

CV et lettre de motivation à envoyer **avant le 5 mars 2023** sous forme électronique en les nommant à : [association@archijeux.org](mailto:association@archijeux.org) :

- LM nom.pdf

- CV nom.pdf

**Entretiens de recrutement prévus le vendredi 17 mars 2023.**